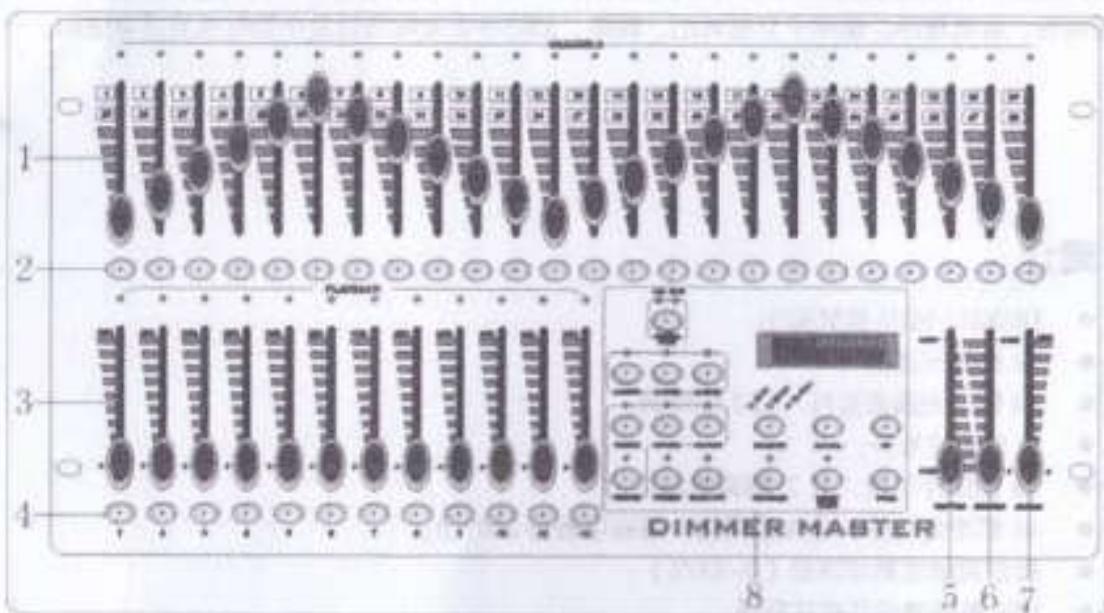


# 燈光鍵盤操作說明

### 3. 面板簡介



#### 1. Ch1~Ch24 Ch25~Ch48 通道推杆

用 Ch1~Ch24 、 Ch25~Ch48 推杆直接控制各通道的亮度值；

#### 2. Flash 點控鍵

可執行集控點動輸出：按住某個數字鍵，相當於將對應的通道推杆立即推到最大，鬆開後又恢復到當前推杆位置所確定的亮度；

#### 3. PLAYBACK 集控推杆

PLAYBACK 集控推杆 1~12 直接控制各調光場景、程序、通道集控的亮度比例值；

#### 4. PLAYBACK 點控鍵

可執行集控點動輸出：按住某個數字鍵，相當於將對應的調光場景、程序、通道集控立即推到最大，鬆開後又恢復到當前推杆位置所確定的亮度比例值；

#### 5. WAIT TIME 走燈速度推杆

調節該推杆可改變走燈速度。

#### 6. FADE TIME 漸變控制推杆

調節該推杆可改變走燈場景切換速度。

#### 7. Master 總控推杆

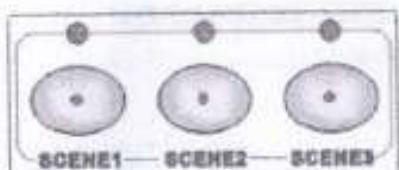
調節總亮度推杆，同時對各集控、各通道及走燈程序的亮度比例值。

## 8. 功能按鍵



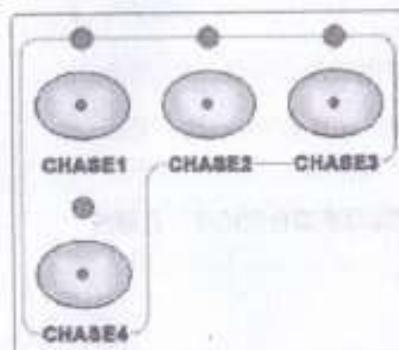
### 1-24、25-48 通道翻頁按鍵

按該鍵對調光通道推杆作翻頁控制；該鍵紅指示燈亮時通道推杆控制1-24 通道、該鍵綠指示燈亮時通道推杆控制25-48 通道；



### 3 個調光場景頁面

3 個調光場景頁面；當調光場景頁面中的指示燈亮時，對應 PLAYBACK 點控鍵 1-12 和 PLAYBACK 集控推杆 1-12 為調光場景功能；



### 4 個走燈程序頁面

4 個走燈程序頁面；當走燈程序頁面中的指示燈亮時，對應 PLAYBACK 點控鍵 1-12 和 PLAYBACK 集控推杆 1-12 為走燈程序功能；



### 通道集控頁面

1 個通道集控頁面；當此按鍵指示燈亮時，對應 PLAYBACK 點控鍵 1-12 和 PLAYBACK 集控推杆 1-12 為通道集控功能；



### 背光切換按鍵

背光指示燈亮時，背光輸出；



### 程序運行模式選擇按鍵

點擊程序運行模式選擇按鍵，相應的指示燈點亮即進入相應的運行模式；AUTO 指示燈亮為自動模式，MUSIC 指示燈亮為聲控模式，MANUAL 指示燈亮為手動模式；



### 编程和记录按钮

长按此按键 3 秒钟，相应指示灯点亮进入编程状态；在编程状态下点击些按键记录程序的步：



### 运行速度截取和删除按钮

当当前程序在自动模式下运行可通过截取两次点击此按键的时间作为该程序的运行速度；在编程状态下，按住此按键不放的同时再去点击你要删除的场景或程序等，即可删除：



### 程序插入和手动清除按钮

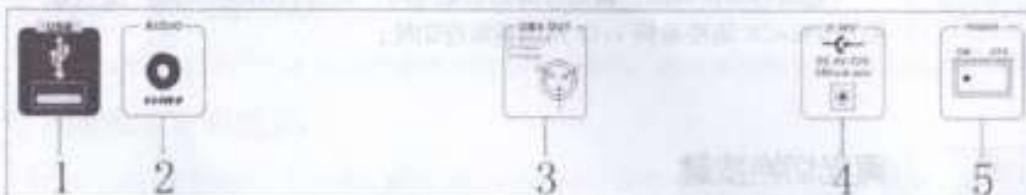
在编走灯程序状态下点击此按键为程序插入状态；在非编程状态下此按键为清除手动输出按钮：



### 向上和向下按钮

在编走灯程序时，点击 UP 和 DOWN 按键可查看程序的步；在遥控模式下点击可调节遥控灵敏度的百分比：

## 4. 底板简介



1. USB USB 接口
2. AUDIO IN 0.1~1Vp-p
3. DMX OUT DMX 信号输出端
4. DC INPUT 直流输入端(DC 9~12V, 300mA min)

## 5. POWER 電源開關

### 5. 編輯與運行部分

#### 5.1 手動調光

1. 把Master 鍵控推至最大；
2. 用CHANNEL PAGE 鍵切換1-24 或25-48 通道；
3. 調節各通道的亮度值；
4. 按INSERT/CLEAR鍵可快速清除全部推杆的通道值。

#### 5.2 編調光場景

1. 進入編程狀態；
2. 調節場景效果；
3. 點擊 PROGRAM 鍵記錄調光效果；
4. 選擇一個調光場景頁面（有3個頁面，對應的指示燈點亮）；
5. 再點擊 PLAYBACK 點控鍵 1-12 中的作為最終存儲，調光臺全部指示燈閃爍，存儲成功；
6. 重複步驟 2-5 完成其它調光場景的編輯與存儲；
7. 再次長按 PROGRAM 鍵 3 秒鐘，對應指示燈不亮即退出編程狀態。

#### 5.3 編走燈程序

1. 進入編程狀態；
2. 點擊程序頁面（有4個頁面，對應的指示燈點亮）；
3. 再點擊 PLAYBACK 點控鍵 1-12 中的作為最終存儲；
4. 調節場景效果，或打開調光場景；
5. 點擊 PROGRAM 鍵記錄程序一步，全部指示燈閃爍，記錄成功；
6. 重複步驟 4、5 完成一個走燈程序的編輯與存儲；
7. 重複步驟 2-6 完成多個走燈程序的編輯與存儲；
8. 再次長按 PROGRAM 鍵 3 秒鐘，對應指示燈不亮即退出編程狀態。

#### 5.4 走燈程序插入步

1. 進入編程狀態；
2. 選擇要插入的走燈程序；
3. 點擊 INSERT/CLEAR 鍵，對應指示燈點亮；
4. 點擊 UP 和 DOWN 兩個鍵調節至插入位置；

5. 調節場景效果，或打開調光場景；
6. 點擊 **PROGRAM** 鍵記錄程序一步，全部指示燈閃爍，插入成功；
7. 再次點擊 **INSERT/CLEAR** 鍵，退出插入狀態；
8. 再次長按 **PROGRAM** 鍵 3 秒鐘，對應指示燈不亮即退出編程狀態。

## 5.5 走燈程序刪除步

1. 進入編程狀態；
2. 選擇要刪除步的走燈程序；
3. 點擊 **UP** 和 **DOWN** 兩個鍵調節至要刪除的步；
4. 點擊 **TAP/DEL** 鍵，全部指示燈閃爍，刪除成功；
5. 重複步驟 3、4 可選擇刪除該程序的其它步；
6. 重複步驟 2~5 可選擇其它程序步的刪除；
7. 再次長按 **PROGRAM** 鍵 3 秒鐘，對應指示燈不亮即退出編程狀態。

## 5.6 編輯通道集控

1. 進入編程狀態；
2. 點擊通道集控頁面（對應的指示燈點亮）；
3. 把要編入通道集控的通道推至 255；
4. 點擊 **PROGRAM** 鍵記錄；
5. 再點擊 PLAYBACK 點控鍵 1~12 中的作為最終存儲，全部指示燈閃爍，存儲成功；
6. 重複步驟 3、4、完成其它通道集控的編輯與存儲；
7. 再次長按 **PROGRAM** 鍵 3 秒鐘，對應指示燈不亮即退出編程狀態。

## 5.7 調光場景的打開

1. 點擊要打開調光場景的頁面；
2. 推動調光場景對應 PLAYBACK 集控推杆（按 PLAYBACK 集控推杆的比值輸出），或按 PLAYBACK 點控鍵輸出 100%。
3. PLAYBACK 集控推杆拉至 0 即關閉調光場景。

## 5.8 走燈程序的運行

1. 點擊要打開走燈程序的頁面；
2. 推動走燈程序對應 PLAYBACK 集控推杆（按 PLAYBACK 集控推杆的比值輸出），或按 PLAYBACK 點控鍵輸出 100%。

- PLAYBACK 集控推杆拉至 0 即關閉走燈程序。

### 5.8.1 手動運行

點擊 **RUN MODE** 鍵，選擇走燈程序的運行模式，當 **MANUL** 指示燈（紅色）點亮時為手動運行狀態，點擊 **UP** 和 **DOWN** 兩個鍵調節走燈程序的上一步和下一步；

### 5.8.2 音控運行

點擊 **RUN MODE** 鍵，選擇走燈程序的運行模式，當 **MUSIC** 指示燈（藍色）點亮時為音控運行狀態，此時點擊 **UP** 和 **DOWN** 兩個鍵調節音控靈敏度（0-100%）；在音控模式下可調節 **FAND TIME** 推杆改變走燈程序的滑步時間，運行速度是聲探針觸發的調節 **WAIT TIME** 推杆無效。

### 5.8.3 自動運行

點擊 **RUN MODE** 鍵，選擇走燈程序的運行模式，當 **AUTO** 指示燈（綠色）點亮時為自動運行狀態，調節 **WAIT TIME** 推杆改變走燈程序的運行速度，調節 **FAND TIME** 推杆改變走燈程序的滑步時間；

## 5.9 通道集控的使用

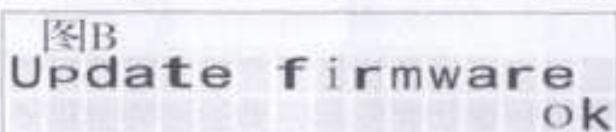
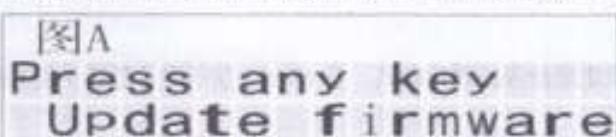
- 點擊通道集控頁面；
- 推動通道集控對應 **PLAYBACK** 集控推杆（按 **PLAYBACK** 集控推杆的比值輸出），或按 **PLAYBACK** 點控鍵輸出 100%。
- PLAYBACK** 集控推杆拉至 0 即關閉通道集控。

## 6. 軟件升級與數據備份

### 6.1 軟件升級

先入我們的網站或經銷商處獲取升級軟件，把它放到 U 盤以“DimmerMaster”命名的文件夾的根目錄下。

1. 把 U 盤入調光臺的 USB 接口；
2. 同時按住 **RUN MODE**、**PROGRAM**、**UP** 三個鍵，重新啓動調光臺電源；
3. 液晶屏提示圖 A 數據（按任何鍵進行軟件升級），才鬆開這三個鍵；
4. 按任何鍵進行軟件升級；
5. 幾秒鐘後液晶屏顯示圖 B（升級成功），重新啓動調光臺電源即可；



### 6.2 數據備份

在數據備份或裝載時調光臺的 Flash 點控鍵 1~24 為選擇文件 1~24 的按鍵，已有文件在 U 盤內對應的指示燈亮。

1. 把 U 盤入調光臺的 USB 接口；
2. 在非編程狀態下同時按住 **RUN MODE**、**UP** 二個鍵約 2 秒，液晶屏提示 “Press CH1~24 key , save file to USB”；
3. 選擇文件按鍵 1~24 按鍵中的一個作為調光臺數據備份的位置；
4. 液晶屏顯示備份進度，備份完成時顯示 “File Save OK”。

### 6.3 數據裝載

在數據備份或裝載時調光臺的 Flash 點控鍵 1~24 為選擇文件 1~24 的按鍵，已有文件在 U 盤內對應的指示亮。

1. 把 U 盤入調光臺的 USB 接口；
2. 在非編程狀態下同時按住 **RUN MODE**、**DOWN** 二個鍵約 2 秒，液晶屏提示 “Press CH1~24 key , loader file”；
3. 選擇你要裝載的文件按鍵；
4. 液晶屏顯示備份進度，裝載完成時顯示 “Loader File OK”。

## 7. 刪除全部數據

調光臺內全部的調光場景、走燈程序、通道編控一次性刪除。

1. 同時按住 **RUN MODE**、**PROGRAM**、**TAP/DEL**三個鍵不放，重新啓動調光臺電源；
2. 液晶屏提示“Reset default, Please wait..”鬆開按鍵，稍等幾秒鐘，液晶屏另提示“Reset ok”刪除並恢復至出廠設置。

## 8. RDM 的操作

在操作之前確定你的設備具有 RDM 協議！

1. 在非配接狀態下，同時按住 **RUN MODE** 和 **PROGRAM** 兩按鈕；
2. 約 2 秒鐘後開始掃描設備的數量及有關數據（接的設備越多掃描的時間越長）；
3. 掃描完成後，控制臺會顯示當前可設置設備的名稱及 DMX 地址，如下：



- e. 通過 PLAYBACK 點控鍵 1、和 PLAYBACK 點控鍵 2 來選擇設備；
- f. 通過 **UP** 和 **DOWN** 按鈕調節新的 DMX 地址；
- g. 地址調好後點擊 **PROGRAM** 按鈕，控制器就會把新的地址發給設備；
- h. 重複操作 e、f、g 三個步驟設定其它設備的 DMX 地址；
- i. 再次同時按住 **RUN MODE** 和 **PROGRAM** 兩按鈕，控制器退出 RDM 狀態。